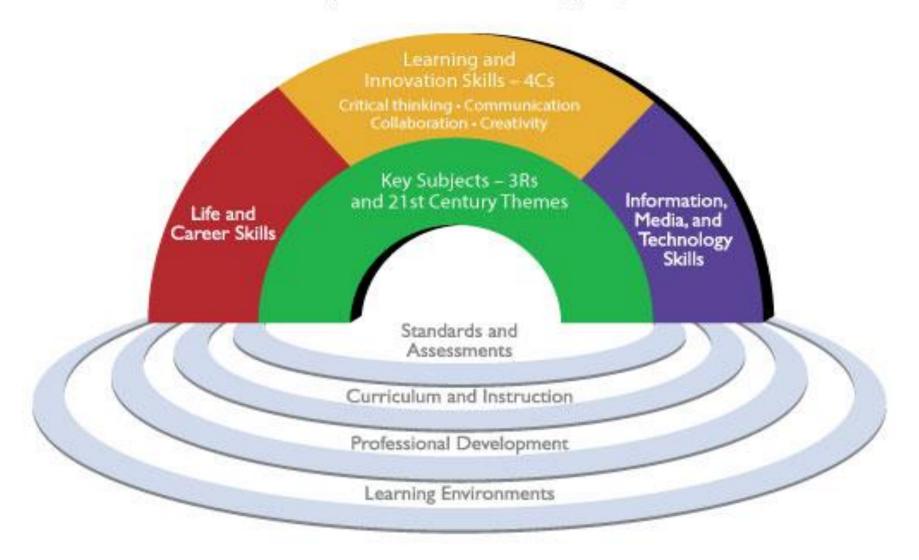


สอนศิษย์ให้..คิดเป็น

อ.ดร.อุบลวรรณ หงษ์วิทยากร

P21 Framework for 21st Century Learning

21st Century Student Outcomes and Support Systems



© 2009 Partnership for 21st Century Learning (P21) www.P21.org/Framework Learning and Innovation Skills – 4Cs Critical thinking • Communication Collaboration • Creativity

Key Subjects – 3Rs and 21st Century Themes

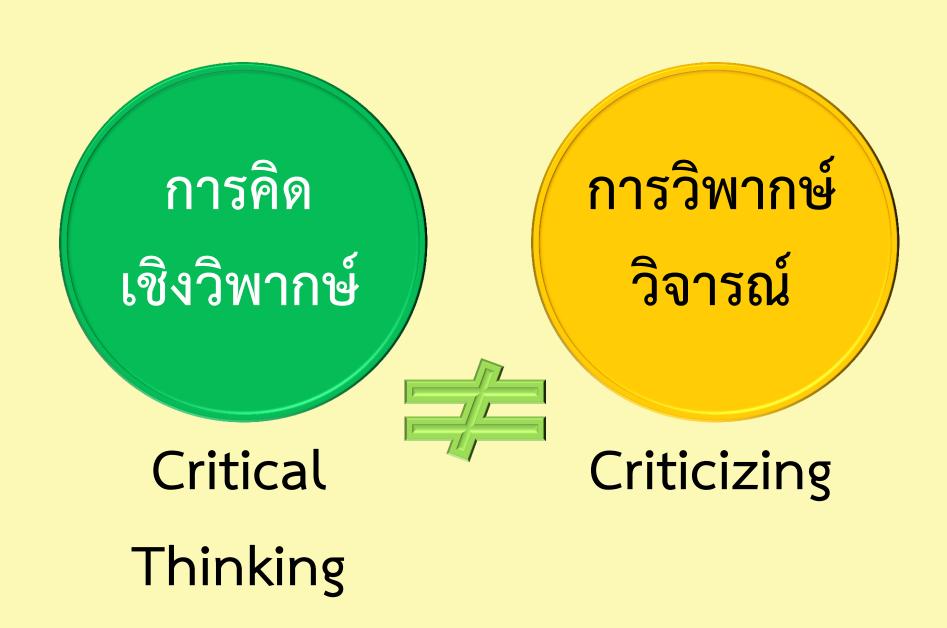
Info Me





การคิดเชิงวิพากษ์

(Critical Thinking)





- ให้ความสำคัญกับการ วิเคราะห์ การตั้งคำถาม
- สนใจเรื่องประเด็นที่ ถกเถียง
- วิเคราะห์อารมณ์หรือ ความรู้สึกเป็นส่วนหนึ่ง ของกระบวนการ



- ให้ความสำคัญกับการหา ข้อเสียหรือจุดด้อย
- สนใจเรื่องบุคคล
- ใช้อารมณ์หรือความรู้สึก เป็นที่ตั้ง



การคิดเชิงวิพากษ์

(Critical Thinking)





CREATIVITY IS AS IMPORTANT AS LITERACY.

Sir Ken Robinson













designed by freepik.com





ถ้า...





Nothing is a mistake. There's no win and no fail. There's only MAKE. (John Cage)



Engage สร้างความสนใจ

Explore สำรวจความรู้

Explain อธิบาย

Elaborate ขยายความรู้

Evaluate ประเมิน

Stanford D.School

I. EMPATHIZE Develop a deep understanding of the challenge

II.
DEFINE
Clearly
articulate the
problem you
want to solve

III. IDEATE

Brainstorm potential solutions Select and develop your solution

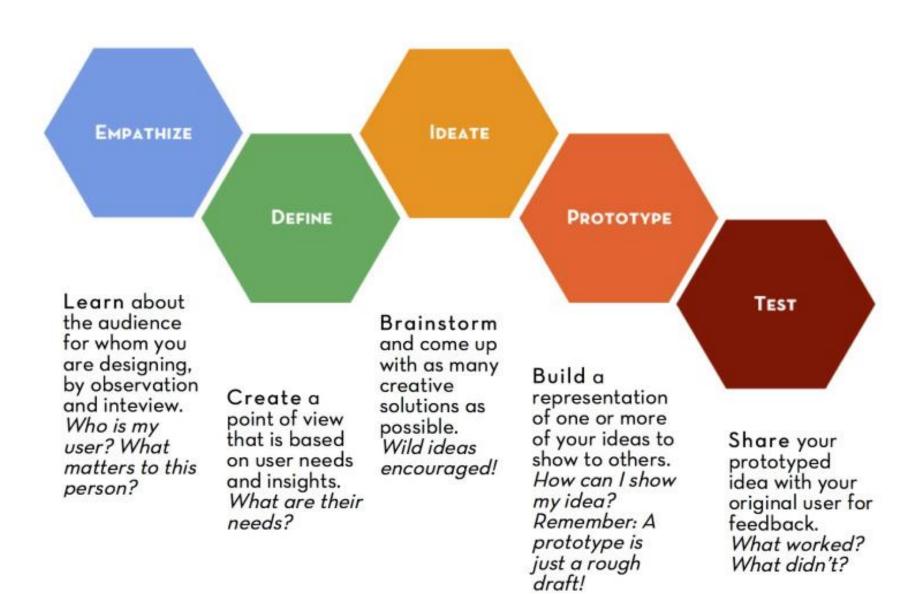
IV. PROTOTYPE

Design a prototype
(or series of
prototypes) to test
all or part of your
solution

TEST
Engage in a
continuous shortcycle innovation
process to
continually improve

your design

We are all DESIGNERS!





การคิดสร้างสรรค์

(Creative thinking)

ลูกค้า?



บุคลิก?

ใช้งาน?

จับกลุ่ม

พัฒนาสินค้า "มือถือ"

บทบาทสมมติ ผู้ผลิต / ผู้ขาย / ผู้ซื้อ "มือถือ"

BLOOMS TAXONOMY

EVALUATION

Assessing theories; Comparison of ideas; Evaluating outcomes; Solving; Judging; Recommending; Rating

Using old concepts to create new ideas; Design and Invention; Composing; Imagining; Inferring; Modifying; Predicting; Combining

SYNTHESIS

ANALYSIS

Identifying and analyzing patterns; Organisation of ideas; recognizing trends

Using and applying knowledge; Using problem solving methods; Manipulating; Designing; Experimenting

APPLICATION

COMPREHENSION

Understanding; Translating; Summarising; Demonstrating; Discussing

Recall of information; Discovery; Observation; Listing; Locating; Naming

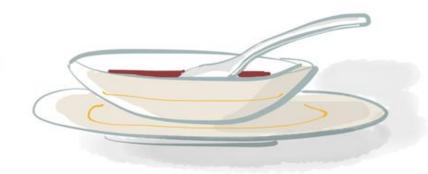
KNOWLEDGE

Information Evaluation Procedure Performance Audit ices ment

FORMATIVE SUMMATIVE



WHEN THE CHEF TASTES THE SOUP



WHEN THE GUESTS TASTE THE SOUP



FROM STEVE WHEELER'S BLOG "THE AFL TRUTH ABOUT ASSESSMENT"

How students use results

Formative Assessments

to self-monitor understanding



Summative Assessments

to gauge their progress toward course or grade-level goals & benchmarks





- เกณฑ์การให้คะแนน (Scoring Rubrics)
- ผังความคิด (Concept Maps / Mind Maps)
- แบบตรวจสอบ (Checklists)
- การประเมินตนเอง (Self Reflection)
- การสังเกต (Observation)
- เพื่อนช่วยแนะนำ (Peer Review)
- การเขียนบทความ (Journals)
- การตั้งคำถาม (Questioning)
- การรวบรวมผลงาน (portfolio)
- บันทึกหลังการเรียน (Logs)

Scoring RUBRIC Example

	Beginning Storyteller	Emerging Storyteller	Great Storyteller	Expert Storyteller	Points	
Illustrated Storybook					Possible	Awarded
Grammar, word usage, and punctuation	Contains many errors	Contains a moderate number of errors	Contains a few errors	Contains no errors	15	
Artistic Illustrations	Messy, careless, poor quality illustrations. No relevance to storyline.	Acceptable illustrations. Little to no relevance to storyline.	Nice illustrations. Accuracy and/or relevance to storyline unclear.	Excellent illustrations. Creative, accurate, and highly relevant to storyline.	15	
Storybook look & overall quality	Messy, careless, poorly organized. Did not follow directions.	Neat but not well organized. Inconsistently formatted.	Neat and well organized. A few formatting errors.	Neat, well organized and shows creativity. Clear, consistent formatting without errors.	15	
		Storytelling				
Storyline	Incomplete storyline. Inappropriate use of anthropomorphism.	Complete storyline. Anthropomorphism does not accurately reflect chosen microbes.	Nice storyline. Appropriate use of anthropomorphism.	Original, well-developed storyline with appropriate use of anthropomorphism.	20	
Overall Performance & Delivery	Not prepared for presentation.	Completed the presentation.	Presentation included props and visual aids.	Creative visuals and props. Story told with intonation, captured attention of audience.	20	
		Group Participation	on			
Group Participation	Little or no group participation, Completed little or no team assignments.	Little group participation. Completed a few team assignments.	Average group participation. Completed all team assignments.	Above average team participation. Completed all team assignments. Took leadership role in group activity.	15	
*		#k == = 10	At =	Total	100	



พระบรมราโชวาท

พิธีพระราชทานปริญญาบัตรมหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์
1 สิงหาคม 2539





"ปัญหาทุกอย่างไม่ว่าเล็กหรือใหญ่ มีทางแก้ไข ได้ ถ้ารู้จักคิดให้ดี ปฏิบัติให้ถูก การคิดได้ดีนั้น มิใช่การคิดได้ด้วยลูกคิด หรือด้วย สมองกล เพราะโลกเราในปัจจุบันจะ วิวัฒนาการไปมากเพียงใดก็ตาม ก็ยังไม่มีเครื่องมือ อันวิเศษชนิดใด สามารถขบคิดแก้ไขปัญหาต่างๆ ได้อย่างสมบูรณ์...





...การขบคิดวินิจฉัยปัญหา จึงต้องใช้ สติปัญญา คือคิดด้วยสติรู้ตัวอยู่เสมอ เพื่อ หยุดยั้งและป้องกัน ความประมาทผิดพลาด และ อคติต่างๆมิให้เกิดขึ้น ช่วยให้การใช้ปัญญา พิจารณาปัญหาต่างๆ เป็นไปอย่างเที่ยงตรง ทำให้ เห็นเหตุเห็นผลที่เกี่ยวเนื่องกันเป็นกระบวนการได้ กระจ่างชัด ทุกขั้นตอน"

อ้างอิง

- http://www.slideshare.net/marionkumar/innovativedesign-thinking-11841052
- http://www.slideshare.net/HarleenSing/assessing-21stcentury-skills-28570572
- http://dschool.stanford.edu/dgift/
- https://www.youtube.com/watch?v=-DrFt_tqMSU
- http://wiki.ubc.ca/images/1/1d/Blooms_taxonomy.jpg